楽しみながら働き方を改革し、楽しい未来を創造する。

株式会社バンダイナムコホールディングス

プロジェクト名

～ 楽しみながら、楽しい未来へ。～ The BANDAI NAMCO Lifestyle Project

実施予定期間

平成23年4月1日～平成25年3月31日

実 施 目 的

一人ひとりの社員が仕事だけでなく、自身のプライベートを充実させることにより、企業・社員双方の成長を促し、ひいては世界中の人々に夢と感動を与えることのできるグループを目指す。

目標

主な取組内容

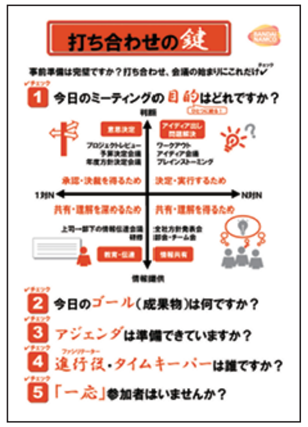
効果

INTERVIEW

バンダイナムコグループらしく、楽しみながら、働き方の改革を

業務の見直しに向けて

仕事と育児等との両立



打ち合わせの鍵

事前準備は完璧ですか？打ち合わせ、会議の始まりにこれだけ

1 今日のミーティングの目的はどれですか？

2 今日のゴール（成果物）は何ですか？

3 アジェンダは準備できていますか？

4 進行役・タイムキーパーは誰ですか？

5 「一応」参加者はいませんか？